



CÂMARA MUNICIPAL DE BELÉM DE MARIA

Casa José Tomé Bispo

CNPJ: 08.653.610/0001-04

REQUERIMENTO Nº 010/2020

Aprovado em 1ª sessão discussão

Por unanimidade
dos presentes

Sala de sessões 30 01 2020

Secretário

Requeiro à Mesa, no uso de minhas atribuições prescritas no artigo 163 e seguintes do Regimento Interno, depois de ouvido o Plenário e atendidas às formalidades regimentais, que seja encaminhado apelo ao Chefe do Poder Executivo Municipal, extensivo ao Secretário Municipal de Obras e Infraestrutura, para que envidem esforços no sentido de viabilizar a realização de um levantamento global no parque de iluminação pública do município, identificando as eventuais deficiências e saneando-as através de substituição de lâmpadas e de implantação de novos braços de iluminação aonde for indicada a necessidade.

Da decisão do Plenário e do inteiro teor da presente propositura, dê-se ciência ao Exm^o. Prefeito de Belém de Maria, Sr. Rolph Eber Casale Júnior, extensivo ao Exm^o. Secretário Municipal de Obras e Infraestrutura, Sr. Arnaldo Veloso de Carvalho Júnior.

JUSTIFICATIVA

Inobstante os relevantes avanços que o Município de Belém de Maria teve nesta área de iluminação pública ao longo do exercício 2019, o presente requerimento ainda é plausível, assim como o foi o Requerimento nº 025/2019, pois, ainda há áreas que precisam ser atendidas, sem olvidar para o fato de que tais serviços de manutenção são continuados, e só assim, com a continuidade e acompanhamento cotidiano, será possível manter a oferta de um serviço de iluminação de qualidade, fator que reflete não só na qualidade de vida e na melhoria da infraestrutura, como também na segurança pública.

Demonstrados os motivos e a plausibilidade do presente requerimento, aguardo aprovação pela unanimidade dos nobres pares.

Belém de Maria (PE), 23 de janeiro de 2020.


ALEXANDRE MANOEL ALVES FILHO

Vereador Requerente

Rua Capitão José de Gouveia, 55 - Centro | CEP: 55.440-000 | Belém de Maria - PE
Fone: (81) 3686 1166 | E-mail: cmv2017@hotmail.com